**Отчет по практической работе №**2

**по дисциплине МДК 01.02 “Инструментальные средства разработки программного обеспечения”.**

Выполнил: студент

группы 319

Муртазин Руслан Шамилевич

Дата 22.10.2024

**Цель работы:** научиться разрабатывать перечень артефактов и протоколов для успешного управления проектом и документирования его ключевых этапов.

**Основная структура задания:**

Проект: мобильное приложение для заказа еды на дом.

Перечень артефактов проекта:

* Техническое задание (ТЗ): Определяет цели, задачи, требования к функциональности, дизайну, техническим характеристикам и безопасности приложения. Является основой для дальнейшей работы над проектом.
* Продуктовый бэклог: Список всех задач и функций приложения, отсортированный по приоритетам. Обеспечивает планирование и управление развитием приложения.
* План проекта: Описывает этапы разработки, сроки выполнения, необходимые ресурсы (человеческие, финансовые, технические), ответственных за каждую задачу. Обеспечивает контроль за ходом проекта.
* Прототипы интерфейса: Визуальное представление экранов приложения, демонстрирующие навигацию, взаимодействие пользователя с элементами интерфейса. Обеспечивает понимание дизайна и тестирование пользовательского опыта.
* Дизайн-система: Документ с описанием цветовой палитры, шрифтов, иконок, элементов интерфейса, которые будут использоваться в приложении. Создает единый стиль и обеспечивает согласованность дизайна.
* Код приложения: Исходный код приложения, написанный на выбранном языке программирования. Обеспечивает функциональность приложения.
* Тестовые сценарии: Описание различных сценариев использования приложения для проведения тестирования. Проверяет функциональность, производительность, безопасность и пользовательский опыт приложения.
* Маркетинговый план: Описание стратегии продвижения приложения, целевую аудиторию, каналы маркетинга, бюджет и метрики успеха.
* Документация по развертыванию: Инструкции по установке и настройке приложения на устройствах пользователей, а также по его размещению в магазинах приложений.

Ключевые протоколы взаимодействия и принятия решений в проекте:

1. Протокол совещаний: Определяет процедуру проведения совещаний, обеспечивает структуру и эффективность групповых обсуждений.
2. Протокол внесения изменений: Определяет процедуру внесения изменений в документы проекта, обеспечивает согласованность и контроль за внесением изменений.
3. Протокол отчетности: Описывает периодичность и формат отчетности о ходе выполнения проекта, обеспечивает прозрачность и контроль над проектом.
4. Протокол принятия решений: Определяет процесс принятия решений в проекте, обеспечивает структуру и прозрачность в процессе принятия решений.
5. Протокол взаимодействия с заказчиком: Определяет процесс взаимодействия с заказчиком проекта, обеспечивает эффективное взаимодействие с заказчиком и удовлетворение его требований.

**Техническая документация мобильного приложения “Заказ еды на дом”**

1. Обзор

Данная документация описывает архитектуру, функциональность и технические особенности мобильного приложения “Заказ еды на дом”, предназначенного для пользователей, желающих заказать еду из ресторанов с доставкой на дом.

2. Архитектура

Приложение состоит из клиентской и серверной частей. Клиентская часть - это мобильное приложение для Android и iOS, обеспечивающее взаимодействие пользователя с системой. Серверная часть - это backend-система, обрабатывающая данные, взаимодействующая с базами данных и предоставляющая API для клиентского приложения.

3. Функциональность

* Поиск ресторанов: Пользователи могут искать рестораны по названию, типу кухни, местоположению.
* Просмотр меню: Приложение отображает меню ресторанов с фотографиями блюд, описанием и ценами.
* Оформление заказа: Пользователи могут добавить блюда в корзину, выбрать способ оплаты, указать адрес доставки и подтвердить заказ.
* Отслеживание заказа: Пользователи могут отслеживать статус заказа в реальном времени.
* Профиль пользователя: Хранение информации о пользователе.

4. Технические характеристики

* Платформы: Android (Kotlin/Java), iOS (Swift/Objective-C).
* Сервер: Python, Node.js, Java, PHP, PostgreSQL, MySQL, MongoDB.
* API: RESTful API.

5. Тестирование

Проводятся функциональное, UI-, нагрузочное и тестирование безопасности.

6. Развертывание

Приложение доступно в OpenAI Play Store (Android) и App Store (iOS).

7. Дополнительная информация

* Контакты: Муртазин Руслан Шамилевич, ruslanmrtzn@yandex.ru

**Протокол совещаний проекта мобильного приложения “Заказ еды на дом”**

1. Назначение:

* Обеспечить структурированную и эффективную коммуникацию между участниками проекта.
* Обеспечить систематизацию и документирование принятых решений и задач.

2. Периодичность:

* Еженедельно, в среду, в 16:00 (по московскому времени).

3. Участники:

* Продуктовый менеджер (Браславцев Трофим)
* Дизайнер интерфейса (Тимергалиев Тимур)
* Разработчик Android (Иван Шульга)
* Разработчик iOS (Юсупова Камола)
* Backend-разработчик (Муртазин Руслан)
* Тестировщик (Настя Таран)

4. Формат:

* Очные встречи (если возможно) или онлайн-совещания (через Zoom).

5. Повестка дня:

* Обзор выполненных задач: Краткое описание задач, выполненных с момента последнего совещания.
* Обсуждение новых задач: Определение задач на следующую неделю, их приоритет, ответственные за их выполнение, ожидаемые сроки.
* Обсуждение проблем и рисков: Обсуждение проблем, возникших в процессе разработки, анализ рисков и планирование мер по их минимизации.
* Обсуждение обратной связи: Обсуждение отзывов от пользователей, заказчика или тестировщиков.
* Принятие решений: Определение решений по вопросам, вынесенным на совещание.

6. Процесс принятия решений:

* Консенсус: Решения принимаются консенсусом, с учетом мнения всех участников.
* Голосование: В случае невозможности достичь консенсуса, решение принимается голованием.
* Продуктовый менеджер: Продуктовый менеджер имеет право вещательного голоса при принятии решений по функциональности и стратегии проекта.

7. Ведение протокола:

* Ответственный: Алексей Федулов
* Содержание: В протоколе фиксируются все решения, принятые на совещании, а также важные вопросы, затронутые в ходе обсуждения.
* Доступность: Протокол совещаний доступен всем участникам проекта.

**Выводы работы:** В ходе работы я разобрался с основными артефактами и протоколами, необходимыми для успешной разработки мобильного приложения для заказа еды на дом. Я определил ключевые артефакты, такие как техническое задание, продуктовый бэклог, план проекта, дизайн-система и тестовые сценарии. Также я разработал протоколы для проведения совещаний и техническое задание. Все это поможет мне управлять проектом эффективно, обеспечивая четкое взаимодействие в команде и удовлетворяя требования заказчика.